

ما هي لعبة الكريكت ؟



الفريق الضارب

الضارب :



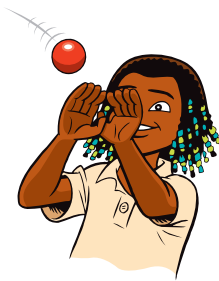
يحصل على نقاط من خلال عدد الأشواط التي يجري بها بين الويكتس (الأعواد) أو بضرب الكرة خارج حدود الملعب.

(الرامي) (رامي الكرة)



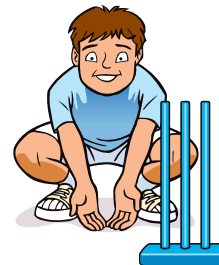
يرمي الرامي الكرة من فوق الكتف إلى الضارب بهدف إخراجها خارج اللعبة. والطريقة التي يستطيع من خلالها إخراج الضارب خارج اللعبة مفصلة على الصفحة الخلفية. كل فرد من الفريق المستلم له الفرصة أن يكون الرامي.

اللاعبين في الملعب :



هدف أعضاء الفريق المستلم هو الحد من عدد أشواط الركض بين الويكتس (الأعواد) وإخراج الضارب خارج اللعبة بمحاولة التقاط الكرة بعد ضربها بواسطة المضرب أو بإسقاط الويكتس (الأعواد) بالكرة إذا كان الضاربين يركضان بين الويكتس (الأعواد)

(الحارس)

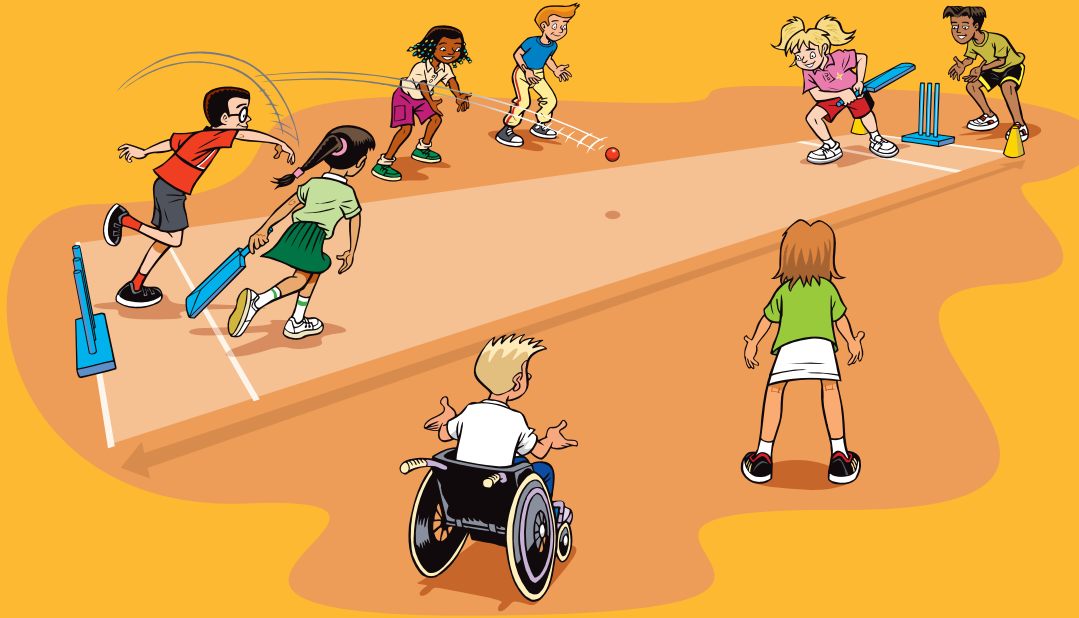


يقف أحد أعضاء الفريق المستلم (يسمى الحارس) خلف الويكتس (الأعواد) ويحاول الإمساك بالكرة إذا لم يستطع الضارب ضربها بالمضرب أو يمسكها من غير أن تلمس الأرض بعد ضربها بالمضرب.

هذه هي لعبة الكريكت

الكريكت لعبة تلعب بين فريقين، كل فريق يتكون من أحد عشر لاعباً .

ملعب الكريكت يكون على شكل بيضاوي مع مستطيل في وسطه يركب على كل طرف منه صف من ثلاثة أعواد التي تسمى ويكتس. تنقسم هذه اللعبة إلى شوطين حيث الفريق الأول يقوم بضرب الكرة والأخر يقوم بمحاولة إمساكها. واحد من أحد الضاربين يقوم بمواجهة الرامي على الطرف الآخر من المستطيل بينما الضارب الآخر يتجه للجري ما بين الويكتس (الأعواد) عند ضرب الكرة. بداية يرسل الفريق الضارب ضاربين ليقف كل واحد منهما أمام أحد صفي الويكتس. يتركز أعضاء الفريق المستلم حول الملعب للحد من عدد جولات الجري بين الويكتس أو لإخراج الضارب من الفريق الآخر خارج اللعبة. أحد المستلمين هو حارس الويكتس بينما آخر يسمى الرامي، وكل واحد منهما يمكنه القيام بعملية رمي الكرة.



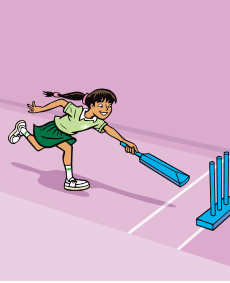
عندما يخرج أحد الضاربين من اللعبة تتاح الفرصة للضارب الآخر للضرب وتستمر هذه العملية حتى لا يبقى هناك من يضرب الكرة من الفريق الضارب، ويقال للفريق الضارب بأنه خارج اللعبة. بعد فرصة وجيزة يتغير الوضع ويصبح الفريق الضارب هو المستلم والفريق المستلم هو الضارب. ولكي يتحقق الفوز، على الفريق الضارب أن يحقق عدد نقاط أكثر من الفريق المنافس.



الفريق الضارب

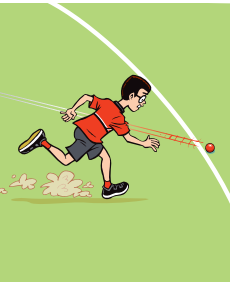
الجري بين الويكتس (الأعواد) :

الشوط هو عملية الجري للضاربين ما بين الويكتس (الأعواد) بحيث يكون هناك ضارب عند كل طرف من المستطيل.



تحقيق هدف الحدود

يتحقق هدف الحدود عندما يضرب الضارب الكرة بحيث تتعدى حدود الملعب وقيل أن يمسكها أحد أعضاء الفريق الآخر.



سنة نقاط

عندما تتعدى الكرة حدود الملعب في الهواء (من غير أن تلمس الأرض) يحسب للضارب ست نقاط.

6



4

أربعة نقاط عندما تتعدى الكرة حدود الملعب بعد أن تكون قد لمست الأرض يحسب للضارب أربع نقاط.



